

Preparatoria

Primer proyecto TechnoSketch

Resumen del proyecto: En este proyecto los alumnos empiezan explorando el programa de animación 3D, utilizando Kid Pix 3D. Conforme avanzan las sesiones aprenderán a colocar stickers, fondos, sellos y diferentes escenas. Harán una presentación de diapositivas y crearán un cuaderno de dibujo animado agregándole sonido, animación y transición a su presentación.

- ❖ Aprender el uso de las distintas herramientas básicas, para adaptarlas poco a poco a los demás programas.
- ❖ Crear presentaciones agregando sonidos, animaciones y transiciones.
- ❖ Realizar un slide show con escenas realizadas previamente con animaciones y sonidos utilizando su creatividad.
- ❖ Guardar proyectos correctamente.

Software:

Kid Pix 3D



Segundo proyecto TechnoStart

Resumen del proyecto: En este proyecto, los estudiantes se divierten aprendiendo los fundamentos de la computadora. Esta introducción les brinda conocimientos básicos como la función del hardware de la computadora, terminología del mouse y reglas del uso de la computadora. Las actividades alientan a los estudiantes a descubrir cómo crear dibujos simples usando la tecnología. Al mismo tiempo, desarrollan habilidades esenciales de cómo abrir y cerrar un programa, seleccionar herramientas para realizar tareas, guardar, abrir archivos guardados y escribir usando el teclado.

Objetivos:

- ❖ Explicar el funcionamiento de la computadora en la vida diaria.
- ❖ Operar la computadora de manera competente y segura.
- ❖ Pintar utilizando las herramientas digitales.
- ❖ Escribir usando el teclado.
- ❖ Crear una copia usando Guardar Como.
- ❖ Organizar archivos usando carpetas.

Software:

Microsoft Paint

