

Kinder

Primer proyecto **TechnoLook**

Resumen del proyecto: Se estimulará en los alumnos la percepción y automatización de la información, trabajando con tareas espaciales, desarrollando la observación y búsqueda visual. Mejorarán el control del mouse y sus conocimientos básicos de computación a medida que experimenten y exploren con el tema de las partes del cuerpo, repasando las vocales y además conociendo el medio que les rodea y donde viven.

Objetivos:

- ❖ Desarrollar búsqueda y observación visual.
- ❖ Mejorar el control del mouse.
- ❖ Reconocer las partes del cuerpo.
- ❖ Reforzar vocales.
- ❖ Conocer el medio que les rodea.

Software:

Pipo en la Ciudad, Imagina y Crea con Pipo, Sesame Street.



Segundo proyecto **TechnoLetters**

Resumen del proyecto: En este proyecto los alumnos utilizan la computadora y Kid Pix Deluxe 4 para obtener información acerca de las letras del alfabeto. La diversión empieza cuando se utilizan diversos medios de arte, texturas y colores para pintar letras. A continuación, los estudiantes adquieren confianza con el uso de teclado mientras escriben. Se configura el programa para leer texto en voz alta. Después los alumnos animan su nombre y estas letras bailan en la pantalla. Por último, los alumnos usan sus habilidades para producir un libro del alfabeto.

Objetivos:

- ❖ Utilizar la computadora y KID PIX DELUXE 4.
- ❖ Utilizar diferentes medios de arte, texturas y colores.
- ❖ Animar las letras de su nombre.

Software:

Kid Pix Deluxe 4

