

# Cuarto Primaria

## Primer proyecto

### TechnoJumpstar

**Resumen del proyecto:** En este proyecto los alumnos crearán una animación desarrollando un programa en el programa Scratch. Guardan la animación correctamente e importan su fondo desde la biblioteca. El maestro les tomará fotos a los alumnos las cuales serán editadas por ellos poniéndoles disfraces. Luego se colocan como objetos e importan con la opción de explorar archivos. Utilizarán la programación por bloques para hacer que las fotos importadas salten en el trampolín en varias direcciones usando las flechas de movimiento.

#### Objetivos:

- ❖ Explorar el entorno del programa Scratch.
- ❖ Comprender la secuencia para programar con bloques.
- ❖ Importar objetos, fondos y sonidos.
- ❖ Crear proyectos personales en base a nuevos conocimientos adquiridos.

#### Software:

Scratch



## Segundo proyecto

### TechnoFit

**Resumen del proyecto:** En este proyecto, los estudiantes harán énfasis en la importancia de comer sanamente y hacer ejercicios. Para ello utilizarán Microsoft Publisher y crearán una serie de publicaciones. En cada una, la importancia estará en crear diseños llamativos e informativos. Conocerán técnicas para el diseño de una guía de comida saludable y un afiche para estar en forma. Comienzan aprendiendo a seleccionar publicaciones en Publisher, crean una membresía, trabajan un afiche, una invitación, un menú y un póster acerca de la importancia de la comida saludable. En todas las actividades trabajarán las opciones de diseño, texto, imágenes prediseñadas y edición.

#### Objetivos:

- ❖ Conocer el entorno del programa Microsoft Publisher.
- ❖ Crear distintos diseños de publicaciones.
- ❖ Agregar textos, formas, imágenes, bordes, y elementos a las publicaciones.

#### Software:

Microsoft Publisher

